

### **Hinweis:**

Für Datenverlust bei Benutzung der USB-Schnittstelle des Receivers wird keinerlei Haftung oder Gewährleistung übernommen. Verwenden Sie daher für die im Folgenden beschriebenen Funktionalitäten **unbedingt** einen leeren USB-Speicher, oder stellen Sie zumindest sicher, dass sich auf dem USB-Speicher keine Daten befinden, die Sie weiterhin benötigen.

## **Software-Update über USB-Schnittstelle**

### **Vorraussetzungen:**

- Auf dem Receiver muß mindestens die Softwareversion V0139 oder eine neuere installiert sein (siehe Menü->Information).
- USB-Speicher mit FAT32-Formatierung
- Neue Software mit Dateinamen „decoder.app“ auf diesen USB-Speicher kopieren

### **Vorgehensweise:**

Schließen Sie den USB-Speicher mit der Datei „**decoder.app**“ (Receiversoftware) an der USB-Schnittstelle des Receivers an. Drücken Sie die Taste **ARCHIVE** um das Dateiarchiv zu öffnen.

Bewegen Sie den Cursor mit den Tasten **▲▼** auf die Datei „**DECODER APP**“ und drücken Sie **OK**.

Nun wird die Software des Receivers aktualisiert und der Receiver neu gestartet.

## **Senderlistentransfer über USB-Schnittstelle**

### **Vorraussetzungen:**

- USB-Speicher mit FAT32-Formatierung

### **Vorgehensweise:**

Schließen Sie den externen USB-Speicher an der USB-Schnittstelle des Receivers an.

Drücken Sie die Taste **ARCHIVE** um das Dateiarchiv zu öffnen.

### **Übertragen der Senderliste auf den USB-Speicher:**

Drücken Sie die Taste **LIST** um die aktuelle Senderliste vom Receiver auf den USB-Speicher zu übertragen.

Diese wird als „**ChannelList.lis**“ abgespeichert.

### **Übertragen der Senderliste vom USB-Speicher auf den Receiver:**

Bewegen Sie den Cursor mit den Tasten **▲▼** auf die Datei „**ChannelList.lis**“ und drücken Sie **OK**.

Nun wird die Senderliste des Receivers aktualisiert und der Receiver neu gestartet.

### **ACHTUNG:**

**Beachten Sie, dass Sie nur solche Senderlisten auf Ihren Receiver übertragen, die von Geräten des gleichen Types stammen. Ansonsten kann es unter Umständen zu Fehlfunktionen kommen.**